


УТВЕРЖДАЮ
Директор ЕВРАЗ КГОК
по социальным отношениям
А. В. Вахрамеев

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении автоквеста
«ЕВРАЗ: гонка-60»

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНОВ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ В ПРАВИЛАХ

Автоквест — это интеллектуальная игра, где команды выполняют заданную организаторами последовательность действий для определения места выполнения и/или цели выполнения и/или результата выполнения следующего задания. Для выполнения заданий команда передвигается на автомобиле.

Агент — физическое лицо, не являющееся членом любой из команд, принимающих участие в автоквесте, и выполняющее заранее оговоренные действия по поручению Организаторов.

Задание — задача, которую необходимо выполнить команде. Форма, способ и условия получения каждого задания определяются Организаторами и являются одинаковыми для всех команд одной игры.

Формы получения задания:

- письменное сообщение;
- электронное сообщение;
- устное сообщение;
- графическое сообщение.

Способы получения заданий:

- Платформа Encounter (nt.en.cx)

Капитан команды — член команды, представляющий интересы команды перед Организаторами и другими капитанами команд, а также принимающий решения и отвечающий за все действия команды во время игры. Избирается самостоятельно общим советом команды. **Капитан берет на себя обязательство по ознакомлению членов своей команды с данными правилами.**

Ключевое слово, код, ключ — конечная цель выполнения задания. Может иметь символьное, буквенное, числовое или комбинированное значение. На местности ключ является неотъемлемой частью местности, либо может быть нанесен краской или маркером установленного цвета, заранее объявленного Организаторами. Нахождение ключа является подтверждением выполнения задания командой. В одном задании может быть несколько кодов. Ввод ключа осуществляется только посредством платформы Encounter.

Контрольная точка — место, где необходимо найти код. Контрольные точки будут зашифрованы в задании.

Команда — добровольно созданное объединение участников, количество участников в котором не может превышать пяти, и располагаться более, чем в одном легковом автомобиле, не являющееся юридическим лицом (возможны исключения по решению организаторов), использующее единое буквенно-цифровое название. Все команды должны быть зарегистрированы на сайте.

Координатор — представитель организаторов, отвечающий за проведение автоквеста.
Координационный центр, штаб и т.п. — группа координаторов (далее по тексту — КЦ), осуществляющих контроль прохождения командами автоквеста.

Организатор автоквеста — юридическое лицо, формирующее пакет заданий и контролирующее выполнение общих правил, принципов и положений.

Победитель — зарегистрированная команда, которая быстрее всех выполнит все задания (без дисквалификации) и получит лучшее зачетное время финиша (время финиша плюс штрафное время согласно Регламенту автоквеста).

Участник, игрок, член команды и т.п. — физическое лицо, достигшее 18 лет и подавшее заявку на участие в автоквесте в составе одной из команд, заявленное капитаном команды как лицо, входящее в состав команды и зарегистрированное Организаторами в установленном порядке.

Экипаж — члены команды, заявленные капитаном как участники, находящиеся в автомобиле команды.

Точка старта — место старта команд (оглашается Организаторами автоквеста не позднее, чем за 1 (один) день до начала игры).

Точка финиша — контрольная точка последнего задания.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила автоквеста «ЕВРАЗ: гонка-60» (далее — Правила) являются единым ненормативным актом, устанавливающим порядок проведения игры, и имеют преимущественную силу перед всеми другими документами, которые тем или иным образом касаются порядка проведения игры. Другие ненормативные акты, касающиеся игры «ЕВРАЗ: гонка-60», должны основываться на положениях Правил и не противоречить им.

Организаторы автоквеста сохраняют за собой право изменять настоящие Правила, уведомляя об этом лиц, изъявивших желание принять участие в автоквесте не позднее, чем за 1 (один) календарный день до начала игры.

Участники автоквеста обязаны соблюдать настоящие Правила. Каждый участник автоквеста, соблюдающий Правила, вправе рассчитывать на то, что и другие участники будут соблюдать настоящие Правила. В случае если какие-либо положения настоящих Правил вследствие каких-либо причин противоречат действующему законодательству РФ или имеют различное толкование, преимущественной силой обладает действующее законодательство РФ.

Любая реклама третьих лиц во время проведения автоквеста и награждения без согласования с организаторами запрещена.

3. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Автоквест проводится при соблюдении всех противоэпидемиологических мер, принятых на предприятиях Дивизиона «Урал» (ЕВРАЗ КГОК и ЕВРАЗ НТМК).

Участником автоквеста может стать любое физическое лицо, достигшее совершеннолетнего возраста, являющееся полностью дееспособным и способное отдавать отчет своим действиям. В каждой команде должен быть хотя бы один представитель компании ЕВРАЗ. В момент регистрации участник должен предъявить удостоверение сотрудника ЕВРАЗ КГОК или ЕВРАЗ НТМК.

Не может принимать участие в автоквесте лицо, хотя и достигшее совершеннолетнего возраста, но в момент участия в автоквесте находящееся в состоянии, явно дающем право утверждать об опьянении (наркотическом, токсическом, алкогольном), либо о нахождении лица в неадекватном состоянии, то есть состоянии, при котором лицо не может отдавать отчет своим действиям, в любом случае, создающее или могущее создать угрозу для окружающих.

Для участия в автоквесте необходимо пройти процедуру регистрации команды и всех ее членов на сайте игры (<http://gonka25.ru/>) и сайте Encounter (nt.en.cx). Возраст всех участников автоквеста должен быть не менее 18 лет.

Требования к автотранспорту: допускается только легковой автотранспорт.

Автотранспорт команды должен быть безопасным для окружающих, капитан команды, либо члены команды или лицо, которому принадлежит автотранспортное средство, перед прохождением автоквеста должны убедиться в исправности своего автотранспортного средства, а также в том, что водитель такого автотранспортного средства, а также все члены экипажа, в том числе капитан – трезвы.

Команды, нарушающие Правила, дисквалифицируются по решению Организаторов. При дисквалификации одного члена команды может быть произведена замена дисквалифицированного участника на другого по решению организаторов. При дисквалификации двух (членов) команды, дисквалифицируется вся команда. Ни один из членов дисквалифицированной команды не может принять участие в последующих этапах автоквеста «ЕВРАЗ: юбилейная гонка» в составе другой команды.

Игра может быть остановлена по решению Организаторов автоквеста в любой момент. Отмена одного из заданий не является остановкой игры. Участникам автоквеста может быть предложено выполнение резервного задания в случае невозможности выполнения основного задания.

В разрешении всех спорных вопросов, окончательное решение принимают Организаторы автоквеста. Все решения Организаторов автоквеста обсуждению не подлежат.

Главный приз первой тройке команд по итогам всех этапов игры – 10 000, 7 000 и 5 000 рублей соответственно.

Организаторы не несут никакой ответственности за состояние здоровья участников во время игры, а также за автомобили участников и их ответственность перед третьими лицами.

Основной электронный ресурс автоквеста (сайт): <http://gonka25.ru/>

Команды не могут использовать следующие слова и буквы в названии команды: торговые марки (бренды) (исключения составляют случаи, согласованные с организаторами гонок),

названия существующих команд автоквеста «ЕВРАЗ: гонка-60», включая клоны с цифровыми обозначениями, а также слова, символы и буквы непристойного значения. Названия должны отличаться друг от друга не менее чем тремя буквами и/или цифрами.

4. ПРИНЦИП ПРОХОЖДЕНИЯ АВТОКВЕСТА

Для участия в автоквесте потребуется:

- Фонарик
- Блокнот и ручка
- Гаджет (смартфон/планшет/ноутбук) с полной батареей и устойчивым выходом в интернет минимум один на команду. Чем больше – тем удобнее. Если устройств несколько, то всем необходимо пройти процедуру регистрации на nt.en.sx. Все задания будут поступать посредством этой платформы и никак иначе.

Начало игры осуществляется согласно условиям, описанным в Регламенте автоквеста. В течение определенного времени команды должны справиться с необходимым для завершения автоквеста количеством заданий. Задача всех команд — как можно быстрее пройти каждое задание. Первое место займет та команда, итоговое время прохождения игры которой окажется минимальным по сравнению с другими участниками.

Организаторы вправе начислять штрафное время командам в следующих случаях:

- Помощь и помехи другим участникам игры в выполнении заданий;
- помощь третьих лиц в выполнении заданий;
- умышленная слежка за машинами других команд, организаторами;
- попытка узнать ход игры способами, противоречащими настоящему положению;
- другие случаи, противоречащие настоящему положению.

Команда подлежит безоговорочной дисквалификации в случае нарушения Правил дорожного движения. Съемки с видеорегистраторов, установленных в автомобилях других команд, и свидетельства агентов могут являться доказательством нарушения и быть решающим аргументом в пользу дисквалификации.

Решение Организаторов о начислении штрафного времени и дисквалификации оспариванию не подлежит.

5. ОБЯЗАННОСТИ ЧЛЕНОВ КОМАНД

5.1. Для участия в автоквесте «ЕВРАЗ: гонка-60» необходимо сформировать команду, состав которой не должен превышать пяти человек.

5.2. Участниками автоквеста могут стать не только работники АО «ЕВРАЗ НТМК» и АО «ЕВРАЗ КГОК», допускаются к участию любые совершеннолетние участники в том случае, если в команде есть хотя бы один представитель компании ЕВРАЗ.

5.3. Корректно вести себя по отношению к участникам других команд, агентам, Организаторам автоквеста и другим людям, не задействованным в игре.

5.4. Соблюдать нормы приличия в общественных местах.

5.5. Выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц. Нарушение законов и правил, действующих на территории РФ, в том числе ПДД недопустимо.

5.6. Прохождение заданий для поиска кода осуществляется только составом заявленного на игру экипажа. Любые другие перемещения в процессе игры (на городском транспорте, на личном транспорте, на транспорте третьих лиц, на такси, на велосипеде, пешком и т.д.) других членов команды, связанные с поиском иного кода, считаются нарушением правил, кроме случаев, заявленных организаторами автоквеста отдельно.

5.7. Изменения в заявленных составах команд непосредственно перед игрой и по ходу игры допускаются только в сторону уменьшения количества участников.

5.8. Использовать единый номер телефона капитана команды во всех играх «ЕВРАЗ: гонка-60». В случае изменения номера телефона необходимо сообщать об этом заранее не менее чем за 1 (один) час до начала игры Организаторам.

5.9. Беречь имущество, предоставленное Организаторами. При его порче возмещать стоимость полностью без учета амортизации оборудования.

Участникам автоквеста строго запрещается:

Обмениваться кодами и другой секретной информацией между командами под угрозой дисквалификации обеих команд.

Умышленно или случайно портить, затруднять доступ, перемещать, уничтожать коды перехода на следующий уровень и призы. Факт порчи устанавливается Организаторами и в случае выявления этих фактов, команда может быть дисквалифицирована.

Умышленно или случайно портить автотранспортные средства других команд, создавать помехи в передвижении как другим командам, так и иным участникам дорожного движения.

Следить за машинами Организаторов и самими Организаторами, за машинами других команд.

Получать информацию о содержании заданий гонки и/или кодов любым другим способом, кроме самостоятельного выполнения поставленного задания.

Создавать ложные коды и указатели.

Сообщать дезинформацию Организаторам с целью изменить ход гонки и/или вызвать ее остановку.

Неэтично относиться к репутации брендов-спонсоров игр «ЕВРАЗ: гонка-60», Организаторам Гонки, Агентам, командам и, собственно, автоквесту «ЕВРАЗ: гонка-60», а также к другим людям, не участвующим в автоквесте, под угрозой моментальной дисквалификации.

6. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

Не участвовать в автоквесте, который организовывали и сценарий которого известен.

Не разглашать информацию о сценарии и решениях заданий игр, которые еще не были сыграны.

В случае возникновения в ходе автоквеста форс-мажорных обстоятельств Организаторы, на свое усмотрение, могут принимать решения, противоречащие данным Правилам, если такие необходимы для преодоления вышеупомянутых обстоятельств.

Создавать равные условия для всех участников автоквеста. В течение всего прохождения автоквеста организаторы не выдают никаких пояснений и комментариев к сценарию или заданиям в индивидуальном порядке.

Организаторы автоквеста «ЕВРАЗ: гонка-60» — ООО «Студия продвижения «ПромоНТ».

Авторы сценария и кураторы проекта: Полюгова Елена, Ахунова Анна, Чижова Мария, Сидоркина Софья, Петровский Виктор.

РЕГЛАМЕНТ АВТОКВЕСТА

Автоквест: «ЕВРАЗ: гонка-60»

Тема игры — юбилей КГОКа.

Дата проведения: 11 марта 2023 года.

Продолжительность игры: около 5 часов.

Транспорт: легковой автомобиль любого класса, безопасного для окружающих, где марка, год выпуска, объем двигателя и водительский стаж не имеют решающего значения.

Замена автомобилей во время прохождения Автоквеста допускается не позднее чем за один час до начала каждого из этапов. Замена автомобиля за все время прохождения

автоквоста допускается один раз. В случае непредвиденных ситуаций замена автомобилей более одного раза производится по усмотрению Организаторов.

Состав команды (экипаж): до 5 человек.

Регистрация команд: команда считается зарегистрированной, если до 6.03.2023 г. пройдет регистрацию на сайте <http://gonka25.ru/> и на платформе Encounter. Форму регистрации на сайте заполняет только капитан команды.

Команда считается допущенной к участию, если в день игры прошла сверку указанных данных у Организаторов посредством предъявления оригиналов указанных документов.

Для допуска также необходимо пройти инструктаж Организаторов и поставить подпись за инструктаж и знание настоящего Положения.